



Книги Артема Каменистого
в серии
**ФАНТАСТИЧЕСКИЙ
БОЕВИК**

**ЗАПРЕТНЫЙ МИР
РАДИУС ПОРАЖЕНИЯ
САФАРИ ДЛЯ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**

Цикл «САМЫЙ СТРАННЫЙ НУБ»

**САМЫЙ СТРАННЫЙ НУБ
РАБ ЗАПЕРТЫХ ЗЕМЕЛЬ
БОГИ ВТОРОГО МИРА**

Цикл «ПОГРАНИЧНАЯ РЕКА»

**ПОГРАНИЧНАЯ РЕКА
ЗЕМЛИ ХАЙТАНЫ
ЧЕТВЕРТЫЙ ГОД
ЭТО НАШ ДОМ
ЧУЖИХ ГОР ПЛЕННИКИ
ВОЗВРАЩЕНИЕ К ВЕРШИНАМ
НОВЫЕ ЗЕМЛИ**

Цикл «ЧИТЕР»

**ПЯТЬ ЖИЗНЕЙ ЧИТЕРА
ВОСЕМЬ СЕКУНД УДАЧИ
ВОСЕМНАДЦАТЬ С ПЛЮСОМ
УРОВНИ СЛОЖНОСТИ
ХОДЯЧЕЕ СОКРОВИЩЕ
ВЕРА В БЛИЖНЕГО**

Цикл «АЛЬФА-НОЛЬ»

**АЛЬФА-НОЛЬ
НАБИРАЯ СИЛУ
ЭКСТРЕМАЛЬНАЯ АРХЕОЛОГИЯ
ЧУЖАЯ ТЕРРИТОРИЯ**

Цикл «РАЙ БЕСПОЩАДНЫЙ»

**РАЙ БЕСПОЩАДНЫЙ
НА КРАЮ АРХИПЕЛАГА**

Цикл «ПРАКТИКАНТКА»

**ПРАКТИКАНТКА
БОЕВАЯ ЕДИНИЦА**

Цикл «ВРЕМЯ ОДИНОЧЕК»

**ВРЕМЯ ОДИНОЧЕК
ДОРОГИ СМЕРТНИКОВ**

Цикл «ДЕВЯТЫЙ»

**ДЕВЯТЫЙ
НА РУИНАХ МАЛЬРОКА
РОЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ
АДМИРАЛ ЮЖНЫХ МОРЕЙ
СЕРДЦЕ ДЛЯ СТРАЖА
ТАЙНЫ ОРДЕНА**

Цикл «ЭКС»

**ПЕРВЫЙ РОБИНЗОН ЭКСА
ВЕЛИКОЕ ПЕРЕРОЖДЕНИЕ
ВОСХОЖДЕНИЕ ДАРКА**

Цикл «КОРМ»

**КОРМ
ФАСТФУД
ПРАВИЛЬНОЕ ПИТАНИЕ**





ФАНТАСТИЧЕСКИЙ
БОЕВИК

АРТЕМ КАМЕНИСТЫЙ

ПРАВИЛЬНОЕ ПИТАНИЕ



РОМАН

Москва, 2021
ЭАРМАДА
&
«Издательство АЛЬФА-КНИГА»

УДК 82-312.9(02)
ББК 84(2Рос=Рус)6-445я5
К18

Серия основана в 1992 году
Выпуск 1304

Художник
И. Воронин

Каменистый А.

К18 **Правильное питание: Фантастический роман.** — М.: «Издательство АЛЬФА-КНИГА», 2021. — 281 с.: ил. — (Фантастический боевик).

ISBN 978-5-9922-3375-9

Испытание продолжается. Кто его затеял и в чем смысл нескончаемой резни — по-прежнему загадка. Скупые обмолвки кукловодов лишь множат вопросы. Кастовый ты или бесправный, презренный неудачник или топовая звезда яруса, запечатленная с рекламно-выгодного ракурса, разницы нет. Ответы одинаково недоступны для всех. Зато на этот раз для некоторых открылась возможность выбора режима старта. И чем сложнее прохождение, тем больше призов тебе светит. Также есть «скрытый шанс» заполучить правильное питание — начальный период без разумных противников. Звучит весьма заманчиво, ведь всем известно, что страшнее человека зверя нет.

Но не торопись радоваться, оказавшись в одиночестве на безжизненном берегу. Не расслабляйся ни на миг. Всегда помни, что кукловоды способны сделать явью самые страшные твои кошмары.

УДК 82-312.9(02)
ББК 84(2Рос=Рус)6-445я5

© Артем Каменистый, 2021
© Художественное оформление,
«Издательство АЛЬФА-КНИГА», 2021

ISBN 978-5-9922-3375-9

«Извините, что прерываю ваш медовый месяц, но...»

Якобы произнесено Порнозайцем в момент его весьма неожиданного появления. Событие случилось за несколько секунд до трагической гибели последних двух участников (мужского пола) в его стартовой локации.

Высказывание неправдоподобное. Да, возможно, оно хорошо раскрывает суть внутреннего мира этого печально-скандального участника, однако стилистика сомнительная, противоречит известным фактам.

На самом деле ничего подобного Порнозаяц не заявлял. Да и не все его противники погибли спустя несколько секунд.

Все было гораздо хуже.

Гораздо...

Сомнительная критика легенд Ксай

Глава 1 ОБРАТНАЯ СТОРОНА ЗВЕЗДЫ

Пространство Ксай.

Стартовая платформа 165-62-11-С-8.

Подбородок упирается во что-то твердое, приятно прохладное, идеально гладкое. Это не похоже на каменистую пустошь, окутанную переменчивым туманом. И ни малейшего намека на боль.

А ведь она хотя бы чуточку ощущается, даже если разрядить браслет и вдогонку принять не самую слабую пилюлю.

Поднять голову с белоснежной горизонтальной поверхности. Уткнуться взглядом в аналогичную, но уже вертикальную.

И не настолько белоснежную.

Ее пачкают черные упитанные буквы и цифры, выстроившиеся в полтора десятка строк.

Первый ярус пройден.

Поздравляем!

ИТОГОВАЯ КОЛЛЕКТИВНАЯ ИНФОРМАЦИЯ (данный блок доступен для всех участников команды 2)

Потери команды на ярусе: 24,2% от изначальной численности команды; 24,2% от численности команды на ярусе (первый ярус).

Высокие потери.

Всего очков цивилизации за ярус: 3,0.

Заработано очков цивилизации вашей командой: 0,5.

Низкий результат.

Всего баллов уничтожения за ярус: 6.

Заработано баллов уничтожения вашей командой: 1.

Низкий результат.

Минимальное количество очков для активации командных бонусов: 1,0.

Всего заработано очков цивилизации: 0,5.

Необратимо использовано очков цивилизации: 0,0.

Обратимо использовано очков цивилизации: 0,0.

Неиспользованных очков цивилизации: 0,5.

Распределение очков невозможно.

ИТОГОВАЯ КОЛЛЕКТИВНАЯ ИНФОРМАЦИЯ (данный блок доступен только для участников команды 2 с выдающимися показателями)

Ваши текущие показатели позволяют вам претендовать на лидерство.

Минимальное количество заработанных за все время очков для активации системы лидерства: 1,0.

Заработано очков за все время: 0,5.

На данном этапе лидерство невозможно.

Черные жирные буквы и снежно-белая стена. И то и другое Грешник однажды видел.

Бесконечно давно.

Всего-то две недели назад...

Как же приятно осознать, что не обманулся в своих и чужих предположениях. Ведь никто из участников не мог наверняка сказать, что именно происходит в тот миг, когда покидаешь ярус. Вроде как перемещаешься на стартовую платформу, как это случалось с теми, кто погибал, а затем воскрешался с помощью удачно сработавших алтарей. При этом на вернувшихся ни царапинки не оставалось, они теряли лишь имущество.

Грешнику на свое имущество, разумеется, не наплевать, но это ничто в сравнении с желанием выжить и при этом успеть пройти ярус. Увы, его случай сложный, даже сработавшее воскрешение ничего не гарантирует. Кукловоды люди добрые, снова высадят на побережье, и дерзай, попробуй за оставшееся время с нуля успеть пересечь весь ярус. У того же Лорда и его подручного шансы повернуть такое куда выше. Связь есть, позвонят сообщникам, те мигом примчатся на машине. Туда-сюда по изученным дорогам вполне успеют. Плюс людей на удалении от границы почти не осталось, на засаду нарваться риск невелик.

У Грешника с моторизованными помощниками все плохо, а на своих двоих пройти через весь непростой ярус за сутки — фантастика. Разве что раздобыть камень телепортации. Но они — редчайшая вещь. Даже малые фрагменты нечасто выпадают, а ведь таких потребуется сто штук.

Боль, паралич, миг тьмы — и вот он лежит на светящемся полу куба. При этом ощущает себя так, будто все последние дни только и делал, что отсыпался да отъедался. Все в идеальном порядке, если не сказать больше. Тело переполнено энергией, нестерпимо хочется вскочить и чем-нибудь заняться.

Чем именно? Да что угодно подойдет, лишь бы на месте не стоять. Можно даже просто бегать по невеликому периметру куба, прыгая при этом на стены с безумными воплями.

Ощущения, мягко говоря, не очень подходящие для человека, словившего две пули. Правда, раны исчезли. Разгрузка и бронезилет залиты кровью и потрепаны, но тело в полном порядке, даже свежих шрамов нет. Разве что помыться не помещает.

Да и одежду с амуницией надо бы «постирать» ремонтными марками.

Покрутив головой, осторожно поинтересовался:

— А как здесь насчет водных процедур? В смысле — помыться?

Стена, на которую Грешник смотрел в данный момент, покрылась текстом, набранным из все тех же крупных жирных символов.

Стартовая площадка способна предоставить вам множество вариантов по запросу «помыться». Вы можете создать миску с водой, холодной или горячей, душевую кабину, ванну любого размера, сауну, бассейн, баню по-русски, баню по-турецки, обтереться песком различной зернистости, обтереться влажными или сухими салфетками, самостоятельно вылизать доступные части тела.

Есть и другие варианты.

Огласить весь список?

Поразмыслив над перечисленными вариантами, Грешник решил, что иные гигиенические процедуры могут оказаться такими, что мыться перехочется. После «лизания доступных частей тела» невольно всякие мысли в голову лезут.

Поэтому ограничился простым вопросом:

— Как создать ванну или что-то другое?

Сделайте запрос. При необходимости уточните детали. Например: «Хочу джакузи, шампунь против перхоти, детское мыло, жесткую мочалку для спины, ароматическую соль». Далее ответьте на уточняющие вопросы.

Человек, в котором бушует море энергии, способен проявить то еще упорство в расспросах.

И Грешник проявил.

Почему бы и не проявить, если его никто не торопит, как это было перед заброской на первый ярус. Да и отвечают куда любезнее, с многочисленными подробностями.

Спустя пятнадцать минут куб увеличился в несколько раз и обзавелся шеренгой дверей по трем стенам. Они вели в ванную комнату с санузлом, в недурственно обставленную кухню с парой холодильников, набитых разнообразными продуктами, в спальню и в бассейн.

И даже в огромный спортзал. Хотя нет, спортзал — слишком мягко сказано. За широкой дверью располагался настоящий стадион, оборудованный беговой дорожкой с переносными препятствиями, стрельбищем, манекенами для фехтования и борьбы, множеством разнообразных тренажеров и прочим.

На этом Грешник не остановился. Его фантазия иссякла только после того, как появилась очередная дверь, за которой находился кинотеатр для единственного зрителя.

Даже нет, это не фантазия иссякла. Скромность пробудилась.

Или разум.

Вот зачем ему кинотеатр понадобился? Как и многое другое? Олигархом себя возомнил? Роскоши захотелось? А смысл? Ведь явные излишества, которые, скорее всего, не понадобятся.

Глупое поведение. Ну да ладно, можно сделать скидку на обстоятельства. Слишком много в последнее время навалилось, неудивительно, что чудить начал.

Сейчас не о развлечениях думать надо. Ведь он даже не представляет, что ему предстоит дальше. То есть, разумеется, прекрасно понимает, что его ждет новый ярус. Но вот как именно это будет происходить — загадка.

Вроде как голова в теории должна очиститься от сильнодействующих препаратов, но, судя по последним поступкам, это не так. Или сказывается резкий переход от предсмертного состояния.

Перестав засыпать куб однотипными вопросами, приступил к главному:

— Сколько у меня времени осталось? Когда новый старт?

Привычная для вас концепция времени к вашему текущему состоянию малоприменима. Вы можете отправиться на второй ярус прямо сейчас. Или задержаться здесь на биологический срок в семнадцать суток.

— То есть я могу просидеть здесь семнадцать дней?

Биологических суток.

— Ладно, понял. Но не совсем. Смотрю, с продуктами здесь проблем нет, можно хоть икру ведрами заказывать. Допустим, я стану хорошо питаться, наберу за эти дни четыре килограмма веса. И что тогда? На второй ярус меня забросите потолстевшим?

Вы окажетесь на ярусе в таком же состоянии, в котором покинете стартовую площадку.

— Получается, я могу две с половиной недели качать мускулы и заниматься стрельбой, и этот прогресс никуда не исчезнет. Так?

На стене высветился дубль последнего сообщения. Слово в слово повторилося.

Покосившись в направлении двери, за которой скрывался «личный стадион», Грешник понял, что не так уж сильно чудил, когда его создавал, после чего задал новый вопрос:

— Я могу пообщаться с другими участниками? Позвонить или чат?

Текущее состояние испытания и ваш статус такую возможность не предусматривают. Но вы можете посмотреть на достижения участников в расширенном формате. Также вы можете оставлять одиночные записи на их страницах, если владельцы страниц не закроют эту возможность. Если владельцы выберут продолжительное пребывание на стартовой площадке, в моменты синхронизации потоков они смогут видеть ваши записи. Но учтите, что это не личные сообщения, их смогут увидеть все участники испытания, посещающие страницу. И также учтите, что для вашего статуса не предусмотрен лимит бесплатных сообщений. За каждое вам придется расплачиваться баллами (25 баллов — 1 слово).

Оставалось разобраться, как именно эта система работает. Причем сделать это следует прямо сейчас. То есть мытье и штопка одежды отменяются на неопределенный срок.

Проще всего в чудовищно раздутом списке получилось найти самого себя. Не нужно копаться в прозвищах, всего-то номер стартовой платформы набираешь и любишься информацией, доступной всем желающим.

Грешник так и сделал, после чего чуть не выругался. Картинка, возникшая на стене, вызвала противоречивые чувства. Трудно сдержаться, когда во всю стену видишь себя любимого, запечатленного со спины в первые мгновения заброски на ярус. Он тогда только-только подняться успел, почти по пояс в воде стоял.

Увы, этого «почти» недостаточно для того, чтобы прикрыть голые ягодички. Они чуть менее чем полностью доступны для обзора, да и размещены по центру кадра, будто фотографа больше всего заинтересовала именно эта деталь.

Под фотографией имелась подпись: «Двенадцатая секунда высадки». Еще ниже располагалась лента комментариев. Увы, не пустая, здесь многие успели отметить.

Циник Шесть

«Из пены морской с накачанной жопой... Да уж... Та Афродита, которую мы заслужили...»

Капитан Польша

«Это как вообще? Он ведь до последнего дня плелся по трупам за Зайцем. Кто-нибудь знает, как этот нудист так офигенно вырвался в конце? Что он за монстр?!»

Сом Убийца

«Какое-то чмо голожопое. Как оно в топ вылезло? На заднице?!»

Джоанна Четвертая

«А у этой рекламы веганства прелестная попка».

Умный И Красивый

«На моей странице в сто раз прелестнее».

Гомофоб Второй

«Селфи пассива».

Акробат

«Ни хрена себе статистика страницы! Я-то думал, здесь баллы бесплатно раздают, а тут ЖОПА!»

Пятерка

«Козлина долбаный! Думал, мы про тебя забыли?! Да хрен тебе! Я твою задницу на втором ярусе выловлю! Вешайся, тварь!!!»

Противный Флаффер

«Я влюбился. Пошалим?»

Умный И Красивый

«На моей странице много шалостей».

Алишер Третий

«Ну охренеть, бритая задница стала звездой».

Витамин SS

«Грешник, свяжись со мной на ярусе. Нам, нормальным белым парням, надо держаться вместе».

Умный И Красивый

«На моей странице парни в сто раз белее».

Витамин SS

«Слейся, гной».

Ириска-Алиска

«Попка супер! Я бы с ним согрешила».

Умный И Красивый

«На моей странице попка в сто раз грешнее».

Атомный Чувак

«Ты еще лайки кланчить начни, чмошник».

Тамерлан Мансур

«А есть видео, где он грешит?!»

И так далее и тому подобное. Сотни и сотни сообщений, которые можно смело пропускать ввиду полнейшего отсутствия ценной информации в сочетании с тотальной увлеченностью темой ягодиц Грешника. Да, отметились несколько знакомых прозвищ, но послания врагов тоже можно не читать, потому как там лишь мат да слюни. Ну а товарищи и друзья выражались осторожно, уклончиво, опасаясь сболтнуть лишнее на публику.

Почти в конце ленты нашел наконец запись от спутницы.

Рыська

«Желаю тебе и дальше не терять популярность. Ну и всего хорошего».

Насчет популярности Грешник и сам понял, что она у него нездорово завышенная. Популярность зашкаливает. Но это тот случай, когда удивляться не приходится. Участники на топовых позициях интересовали его, даже когда планировал теракт в Яме. А здесь, на стартовых площадках, статистика доступна в полном объеме и в куда более наглядном виде, чем при изучении ее в телефоне.

Уставившись на пустую стену, скомандовал:

— Верхние пять мест в топе убийств.

Абсолютное количество убийств или по видам?

— Что значит по видам? — не понял Грешник.

Убийства в одиночку лицом к лицу (открытая схватка один на один, один против нескольких). Убийства из засады (неожиданные для противников). Убийства группой одного противника или нескольких противников. Убийство в одиночку, но при косвенной посторонней помощи (например, добить противника, получившего ранение в схватке с другими участниками). Убийства непредумышленные и преднамеренные. Убийства дистанционным оружием. И так далее.

Показать полный список реализованных ситуаций с убийствами?

— Лучше покажите абсолютное количество. Просто кто и сколько убил. Без деталей.

Информация тут же сменилась на новую, куда более лаконичную.

Грешник — 177 убийств.

Порнозаяц — 54 убийства.

Резак — 47 убийств.

Веснушка — 44 убийства.

Ледибой — 42 убийства.

Вот тут Грешник наконец не сдержался — выругался вслух.

Сто семьдесят семь?! Это как?! Откуда столько? Нет, он, конечно, к непротивленцам злу насилием не относится, руки у него замараны в крови по плечи. Но не настолько же! Цифра чуть ли не на порядок превосходила ту, которую он предполагал увидеть.

Ведь это уровень редкого снайпера времен Второй мировой. Даже нет, ведь за столь короткий срок никто из них столько не набивал. Больше похоже на деятельность палача из концлагеря той же эпохи, когда смерть одновременно настигала сотни жертв, согнанных в газовую камеру.

Нереально. Неправильно. Вон даже в сравнении с соседними призерами смотрится дико. Грешник ведь не просто их обогнал, он оставил соперников по кровавой гонке далеко за спиной.

Посмотрел дальше по списку, нашел Лорда не сразу. Оказалось, что тот даже в десятку не попал.

А еще обратил внимание, что у самых выдающихся участников нет порядкового номера после прозвища. Как Грешник понял, общаясь последнее время с разными людьми, кукловоды не запрещали дублирование имен. Поэтому вначале прозвища у некоторых участников оказывались одинаковыми. Но затем, спустя несколько дней, начали появляться приставки. И шанс ею обзавестись тем выше, чем ниже твои позиции в топах.

Да и величина цифры — тоже показатель успешности. Чем выше показатели, тем она ниже.

Грешник, как минимум, оказался выше всех в списке убийств. Получается, если по ярусу бродили его тезки, им тоже поставили цифровые прибавки к прозвищам.

Но это пустая информация. Сейчас надо понять другое — откуда столько убийств насчиталось.

Спрашивать такое у стены Грешник почему-то не захотел. Даже сам этому удивился. Язык попросту отказывался озвучивать такие запросы.

Ну да ничего, он знает, где можно найти ответы. Понадобится телефон. Точнее, лента последних сообщений.

Лента оказалась весьма длинной. С большим удивлением Грешник узнал, что именно ему приписали главную роль в подрыве зрителей на шоу. А ведь он не прикасался ни к бомбе, ни к ее деталям. Участие в установке тоже не принимал, хотя и предлагал свою помощь. Тарк категорически отказал. Обосновал это тем, что за столь ярким представителем мяса неотрывно следят многочисленные вражеские глаза, а дело следует проверить тайно. Не говоря уже о том, что некоторые этапы работы проводились вдали от безопасной зоны.

А ведь это важнейший и самый сложный этап. Ребятам Тарка с трудом удалось избежать разоблачения, успев все проверить в кратчайшие сроки. А Грешник при этом пальцем о палец не ударил, постоянно на виду находился, раздражая кастовых. Вся его работа — в финале нажал на кнопку.

Ерунда.

Однако кукловоды сочли, что это преступление следует повесить в том числе и на него. Причем выставили его основным виновником. Разве что не забыли упомянуть о других, указав на их не более чем косвенное участие.

А ведь погибло там несколько десятков. Очень и очень серьезная мясорубка. Удивляет, что кармы и баллов за смерти начислили как-то маловато. Очевидно, значительная часть все же пошла именно тем, кто устанавливал и собирал бомбы.

Неудивительно, что пекло, устроенное на дороге, тоже приписали Грешнику. И народу там полегло куда больше, чем у Ямы, в огненную ловушку около сотни угодило. Раненых и покалеченных пламя не оставляло, и баллов с кармой за жертв там насчитали щедрее, как-то иначе расставив проценты за участие.

Непонятная математика. Не так уж много пришлось действительно убивать своими руками, но, по расчетам кукловодов, именно Грешник стал главным душегубом.

Тот же Порнозяц значительно опережал его по индивидуальным убийствам. Почти всех жертв он уничтожал в одиночку, без какого-либо постороннего участия. Но комментарий на его странице оказалось куда меньше. Как это обычно бывает, люди не вдавались в частности, однозначно определив в кумиры участника с максимальной суммой.

Разобравшись с убийствами, Грешник затребовал второй из пары рейтингов, на который больше всего обращают внимание участники.

— Топ по баллам. Верхние пять позиций.

Грешник — 25 061 балл (24 999 — заработано на ярусе, 62 — приз).

Чао Чен — 17 123 балла (17 122 — заработано на ярусе, 1 — приз).

Ли Джу Ин — 14 733 балла (14 727 — заработано на ярусе, 6 — приз).

Рубиновый дракон — 14 398 баллов (14 390 — заработано на ярусе, 8 — приз).

Арата — 14 385 баллов (14 372 — заработано на ярусе, 13 — приз).

Здесь лидерство Грешника не настолько подавляющее, но все равно впечатляет. Чао Чен — второй по рейтингу, почти на треть меньше набрал, а остальные отстают гораздо значительнее. И, кстати, трое последних в пятерке практически вровень идут. Напрашивается предположение, что ниже расположи-

лось немало участников, также набравших больше четырнадцати тысяч баллов или немного недотянувших до этой цифры.

Этот Чао Чен прилично от них оторвался. Судя по тому, что призом ему назначили всего лишь единичку, он оставался на ярусе до последнего часа. Может, даже за секунды до затопления выскочил.

Этот приз назначается по скорости прохождения. То есть первый участник, покинувший ярус, получает максимальную прибавку к баллам, последнему достается «минималка».

Судя по тому, что на вершине топа нет участников с приличными призами, за быстроту начисляется немного. Основные баллы получают те, кто помногу и подолгу убивает друг дружку, охотится, выполняет задания и совершает подвиги, за которые начисляются приличные поощрения.

Бегло пробежавшись взглядом по нижележащим позициям в топе по баллам, Грешник убедился, что среди них подозрительно много откровенно азиатских имен и прозвищ. Доводилось слышать, что китайцы, корейцы и прочие жители восточной и юго-восточной части Евразии славятся массовыми успехами в онлайн-играх. В том числе в тех, где приходится прокачивать персонажей.

Вот и здесь, в мире, где важны цифры, доказали, что в этом деле они мастера.

Но до Грешника все же ни один недотянул. Непонятно, как Чао Чен оторвался от основной массы, но даже этот рекордсмен значительно отстал. И это при том, что он редкий задрот, набивавший баллы до тех пор, пока его не начало морскими волнами накрывать. Не будь у фаворита двойного бонуса в получении трофеев, этот мог выбиться в лидеры.

Интересно, что-то там случилось, когда обратный отсчет дошел до нуля? Представлялось катастрофическое цунами, но Грешник подозревал, что на самом деле все выглядело куда прозаичнее.

В любом случае зрители, которые смогли это увидеть, вряд ли кому-нибудь смогут что-либо рассказать. Состязание устроено столь жестоко, что опоздавшие должны выбывать. И алтарь воскрешения бедолагам не поможет, потому что работает он лишь на текущем ярусе, не перекидывая на следующий после затопления. Следовательно, вопрос останется безответным.

Зато обнаружились другие ответы. Например, как и предполагало сообщество участников, баллы — это не просто цифры, это особая валюта, за которую здесь, на стартовой площадке, можно приобретать какие-то ценности.

Настало время выяснить детали.

Но перед этим Грешник наконец написал сообщение под фотографией, на которой была запечатлена растерянная светловолосая девушка, стоявшая на вылизанном морскими волнами песке: «Рыся, не торопись. Вспомни вечер того дня, когда мы нашли слона в магазине телефонов. Наш разговор вечером. Про развитие».

Прямым текстом писать поостерегся. Не хотелось бы, чтобы умную идею узнали посторонние.

Рыська сообразительная, она поймет. На память не жаловалась, легко вспомнит, о чем тогда говорили.

А говорил тогда Грешник о том, что цифры — это хорошо, но естественным образом развитое тело — тоже неплохо. При одинаковом цифровом показателе физической силы сильнее окажется тот, у кого накачанная мускулатура, а не спички вместо рук и ног. Естественные параметры получают некие процентные прибавки от математики, вот так здесь это работает. Если ты изначально почти ноль, сколько его ни умножай, толку будет немного.

Рыська должна догадаться, на что он намекает.

У нее в распоряжении больше двух недель. И тоже есть возможность заполучить спортзал любой оснащенности.

Да, великих результатов за такой срок не добьются, но даже слабая прибавка от тренированности лишней не будет.

Глава 2 ВЕЛИКАЯ ЖАДНОСТЬ

Пространство Ксай.

Стартовая платформа 165-62-11-С-8.

Стандартный лимит поднятия уровней бонусными знаками уровня: 1 уровень для текущего яруса.

Ваш лимит поднятия уровней бонусными знаками уровня: 1 уровень.

Стандартный лимит поднятия параметров и субпараметров бонусными символами развития: 6 параметров и субпараметров для текущего яруса.

Ваш лимит поднятия параметров и субпараметров бонусными символами развития: 36 параметров и субпараметров.

Стандартный лимит поднятия степеней состояний бонусными символами развития: 3 степени для текущего яруса.

Ваш лимит поднятия степеней состояний бонусными символами развития: 11 степеней.

Стандартный лимит поднятия рангов навыков бонусными символами развития: 9 рангов для текущего яруса.

Ваш лимит поднятия рангов навыков бонусными символами развития: 19 рангов.

Стандартный лимит...

Грешник успел вымыться не просто до чистоты, а до состояния скрипящей кожи. И сытно поесть тоже успел, удивляясь зверскому аппетиту.

Вернувшись в основное помещение куба, вновь уставился на пространный список, где указывалось базовое распределение наград, ниже которого вроде как начислять не должны. И повышенное внимание уделил тому, что заработал именно он.

А он значительно превысил базовые значения по всем пунктам, кроме первого.

Оказывается, баллы можно много на что израсходовать. Например, на бонусные знаки уровня и символы развития, не подлежащие выносу за пределы куба; на монеты испытания и идеальные монеты испытания, выносить которые можно; на увеличение рангов предметов, их расцветки, атакующих и защитных свойств; на расширение и улучшение функционала телефона и браслета и прочее-прочее.

Поднимай, что требуется, но только не сверх доступного именно для тебя лимита. Если насчитали тридцать пять рангов навыков, ты можешь набрать под это дело символов развития сколько угодно, однако в сумме больше тридцати пяти не поднимешь. Остальные просто не будут засчитываться, сколько

ты ни засыпай их в контейнеры, которые выдаются здесь бесплатно в любых размерах и количествах.

И тоже без права выноса.

Только теперь Грешник окончательно понял, на что намекала вторая часть подсказки, написанной змеиной кровью на камне. «Бей в темное пятно на затылке. Не трать УСР на дорогие навыки». Слишком уж расточительно поднимать высокие классы с помощью добываемых на ярусе символов развития. Но зачем так разоряться, если есть возможность сделать это в кубе?

За один балл можно взять десять «невыносимых» универсальных символов развития. Если поменять все заработанное, в сумме выйдет четверть миллиона. Цифра колоссальная, почти на порядок превосходящая весь заработок Грешника за две недели. Можно чехол для матраса «кольцами» набить и спать на сокровищах.

Но это, конечно, если не потратить их на параметры, состояния и навыки.

А тратить придется.

Вот потому Грешник и не торопился с выбором. Смотрел, сверял, считал и пересчитывал. Раз за разом пересматривал все то, что принес с собой, включая добычу из двух нераспечатанных контейнеров. Те самые, которые выпали из подручного Лорда, ведь Тарк успел их сунуть в рюкзак.

Законная добыча.

Плюс еще четыре дожидались Грешника в кубе. Приз за прохождение. Разумеется, тоже далекий от стандартного вознаграждения, особый — лидерский. Помимо прочего в нем нашлось немало обычных символов развития и приличная жменя идеальных монет испытания.

Этих монет в сумме с заработанными на ярусе и выменяемыми за баллы по лимиту набралось сто шестьдесят одна штука. И здесь, в кубе, открывался доступ к магазину, где исключительно за них продавали столь интересные вещи, что некоторые личности, не задумываясь, отдадут за такое и душу, и сердце, и мать родную.

Артефакты с потрясающе полезными свойствами; надежное оружие с чудовищной атакой; броня с запредельной защитой; алтари воскрешения; камни телепортации, способные за-

бросить тебя почти в любую открытую точку на карте; символы возврата, позволяющие привязать предмет к себе, наделив его тем же свойством, которое есть у лука Грешника; плюс любые активаторы свойств, включая идеальные, гарантированно добавляющие одно или два самых лучших свойства; книги редких навыков высоких классов; легендарные пилюли лечения, способные спасти любого участника, если у него сохранился рот, чтобы их проглотить, устраняющие тяжелейшие повреждения за час или два; самые сильные ремонтные марки, которые могут не только восстановить предмет с нулевой прочностью, но и с некоторым шансом улучшить его свойства. И многое-многое другое: самое лучшее, самое дорогое, вызывающее нестерпимое желание этим обзавестись.

И почему же Грешник не торопится скупить весь магазин?

Ответ, увы, прост: потому что Грешник жалкий нищелюб. Лук, на свойства которого он смотрит, роняя слюну, стоит девятьсот двадцать девять монет. То есть в два раза больше, чем он заработал. И это при том, что этот не самый дорогой из представленных в магазине.

А ведь Грешник не аутсайдер. Он бесспорный лидер, он на вершине двух самых главных топов и невесть скольких второстепенных. Он в одиночку убил одно чудовище и внес основной вклад в победу над другим. Он на смехотворном уровне истребил полчище обезьян и ужасного тигра, который легко справлялся с куда более сильными участниками.

И тем не менее его идеальных монет даже на четверть далеко не самого лучшего лука не хватает.

Если взять предметы подороже, там вообще мрак. Особенно потряс один экземпляр: идеальный кастовый инициатор. Предмет, который требуется для того, чтобы сменить статус с корма на грязь — низшую из низших каст.

До этого Грешник, доверяя описанию, полагал, что для перехода «всего-то» и нужно — накопить десять миллионов кармы. Смущали лишь намеки Лорда при их первом разговоре, когда мирно общались в безопасной зоне. Тот, намекая на некие высшие знания, снисходительно заявлял, что не все так просто, что столь радикальное изменение статуса в одиночку потянуть вряд ли возможно. Мол, как представитель высших каст имеет доступ к закрытой для прочих информации.

Да, главарь бандитов действительно знал то, о чем некоторые не подозревали. Ведь для покупки идеального кастового инициатора требуется не только карма, надо накопить десять тысяч идеальных монет.

Десять тысяч!

Да-да, это не шутка. Грешник даже глаза протер, как увидел.

Дважды протер.

Сумма немислимая. Даже если каким-то чудом удастся быстро набрать десять миллионов кармы, что делать с монетами? Ведь за такие деньги можно обзавестись комплектом амулетов, оружия и защиты, поднявшись только за счет этого на принципиально иной уровень личной силы.

И да, потребуются не только монеты. Магазин, торгующий предметами, берет за них и карму. Не так много отнимает, но в сумме можно потратить порядочно.

Грабит во всем.

Итого: на ассортимент лучшего магазина остается лишь облизываться. Все идеальные моменты придется оставить в кубе как в самой надежной камере хранения. Глядишь, после следующего яруса наберется сумма поприличнее.

Вот тогда что-нибудь и прикупит.

Ладно, довольно мечтать о недоступном, надо считать параметры, состояния и навыки. Прикидывать, как оптимально распределить по ним символы развития, чтобы добиться максимального вложения бонусных символов развития, оставив все, что развивается попроще, на потом. Уже на ярусе займется, когда добудет новые трофеи.

Также напрашиваются побочные траты, не всегда незначительные. Например, можно заплатить за снижение периодов активации телефона. И заплатить еще раз, чтобы в эти периоды он не трезвонил и не вибрировал вовсю. Да, от агрессивных кастовых участников это не прикроет, а вот охотиться на пугливую дичь, когда тебя слышно на всю округу, — тяжеловато.

Да и мало ли какая тварь может заявиться на предательский звук.

Навсегда такие возможности не купишь. Нужно будет платить снова и снова на каждом ярусе. Но оно того стоит.

Придется брать.

Семнадцать дней прошло в необычном режиме. Грешник правильно и разнообразно питался; подолгу плескался в чистейшем бассейне; часто мылся до состояния скрипящей кожи, будто не веря, что вся грязь, собранная на влажно-липком тропическом ярусе, осталась в прошлом.

Но в основном он пропадал в спортзале-стадионе, где до изнеможения таскал увесистое железо, бегал, прыгал, стрелял из лука, в паузах между подходами прикидывая, куда и сколько чего вкладывать, или читая старые добрые бумажные книги. Нет, не художественные, а различные методические пособия и справочную литературу. Иногда настолько специфическую, что приходилось запрашивать переводы, потому что ее не было на языках, которые он знал.

Спасибо, что кукловоды стали вести себя настолько любезно, что почти все запросы исполняли быстро и без возражений. Разумеется, оставались запреты, которые не удавалось обойти. Категорически отказывали выдавать сведения по следующим ярусам, по смыслу испытания, бесполезно просить доступ в интернет и прочее-прочее. То есть говорили не все, но того информационного вакуума, с которым Грешник столкнулся при первой заброске, не наблюдалось.

Благодаря бонусу, личным запасам знаков, а также добыче из шести трофейных и призовых контейнеров Грешник смог подтянуть свой уровень до пятнадцатого. Да, он помнил, что это не ключевая цифра, что торопиться с ней нет смысла, ведь во вред может пойти. Однако также не следовало забывать, что это ключевой барьер, выше которого развивать прочие цифры невозможно.

У него есть ближайшая цель, исходя из которой распоряжается доступными символами и знаками. Он поставил перед собой первоочередную задачу — превратиться в бойца-дальнобойщика. Разумеется, и для контактных схваток что-то развивать надо, но основной упор именно на дистанционную атаку. Следующий ярус Грешник посвятит изуверскому изничтожению дичи. И попытается по возможности вообще не пересекаться с другими участниками. Будет охотиться, охотиться и еще раз охотиться. Работать издали, не подставляясь, не зарабатывая травмы, влекущие за собой перерывы в прогрессе.

Он вытащит со второго яруса все, что возможно. Он еще дальше оторвется от лидеров и на порядок опередит основную массу.

Такие вот у него планы.

В рамках запланированного Грешник затратил три возможности поднятия класса навыков, переведя лук из улучшенного сразу в великолепные. Увы, потерял на этом значительную часть вложенных в него символов, но куда деваться — это неизбежно.

Затем влил в навык почти пятьдесят пять тысяч символов развития, доведя его до десятого ранга. Именно здесь открывалась возможность выбора первого модификатора. Грешник первым делом проигнорировал возможность увеличения точности. Да, полезно, но ведь ее несложно поднимать другими способами. Аналогично не заинтересовался повышением пробития брони.

Взял прибавку в двадцать четыре процента к начальной скорости полета стрелы. Этот модификатор дальше будет прибавлять по проценту с каждым новым рангом навыка и влияет на дальность полета стрелы, на ее траекторию и косвенно на то же пробитие брони.

И отвалить за это удовольствие пришлось еще тридцать две тысячи уников. Увы, но модификация — дорогостоящее удовольствие. И чем выше класс навыка, тем больше за нее приходится платить.

А что делать, если класс навыка повышается? Допустим, на одну ступеньку. Что при этом происходит с модификацией? Да ничего особенного, все в духе испытания. Она попросту становится недоступной и таковой остается, пока не доведешь ранг снова до десятки и не доплатишь разницу по цене. Причем в данном случае придется отдать еще тридцать две тысячи.

Грабеж тут налажен идеально.

Хотелось бы поднять ранг до пятнадцатого, но на это потребуется еще семьдесят пять тысяч символов. Увы, столько Грешник себе позволить не может, ему ведь и об остальном подумать надо. Да и со временем, после следующего яруса, рассчитывал поднять класс. А это значит, что безвозвратно потеряет четверть вложенного сейчас.

Нет смысла попадать на такой штраф. Столько, сколько потратил он, никто не сможет потратить. Да, в теории Чао Чен и прочие задроты, уничтожавшие тварей без сна, на стимуляторах, перекусывая на ходу и справляя надобности в подгузники, могли накопить и больше. Но, если вложатся так, как Грешник сейчас вложил, у них не останется резервов на все прочее. А единичный навык сам по себе, без прочих подпорок, не так уж много решает.

Какие подпорки требуются к луку? В первую очередь Грешник выделил четыре: ловкость и ее субпараметр меткость, затем субпараметр силы — сокрушение брони. Ну и физическую атаку. Учитывая то, что на текущих значениях им для развития требовалось куда меньше символов, чем навыку великолепного класса, а по сумме прибавок результат обещает смотреться получше, — прекрасное решение.

Ловкость с одиннадцати до пятнадцати — чуть меньше пяти с половиной тысяч уников; меткость и сокрушение силы с четырех до тех же пятнадцати — по одиннадцать тысяч; физическая атака до того же значения — еще семь с половиной тысяч.

На параметры и субпараметры остались четыре неизрасходованные возможности. Поколебавшись, Грешник вкинул все в силу. Как раз хватило до максимальных пятнадцати. Пусть для лука этот показатель не настолько уж важен, но ведь, как ни старайся, не всегда получается решать проблемы издали. А для близкого боя такая прибавка лишней не будет. Да и, как показывает практика, тяжести приходится таскать нередко, в этом плане жить станет проще.

Пять единиц остатка, полагающегося состояниям, вкинул в физическую защиту, единичку не добрав до ее текущего максимума. Выбора здесь, по сути, не было: физическая атака уже на пределе, а в магических атаке и защите смысл пока что не просматривается.

Потому что ни Грешник, ни участники, с которыми на эту тему общался, ни разу не сталкивались здесь с вредоносной магией. Да, понятно, что она не просто так упоминается. И не исключен вариант, когда с новыми реалиями придется столкнуться неожиданно, не успев подготовиться. Хорошо бы об

этом позаботиться заранее, но, увы, тратиться на то, что сейчас бесполезно, нет возможности.

Какой смысл тратить ресурсы на то, что, вероятно, прояснится, если их можно пустить на защиту от того, с чем уже приходится сталкиваться. Единички, вложенной туда, где она пригодится предположительно, может не хватить там, где она потребуется наверняка.

Да, подстраховаться с этой стороны не помешает. Но как? Ну нет у Грешника лишних резервов, все, что в руки попадает, тут же тратится на то, без чего, скорее всего, не выжить.

Основные расходы пришлось на навыки. Очень уж дорогое это дело. Помимо лука приподнял класс отражения с раритетного на эпический и, вложив двадцать семь тысяч символов, довел его до второго ранга.

Выживание справки в кубе позволило выяснить, что повышение класса этого навыка не только уменьшает затраты энергии тела, но и улучшает эффективность отражения. Допустим, удар хвоста гигантского варана не просто не наносит урона, но еще и отбрасывает не так далеко и не так фатально. Ну а рост ранга растягивает неуловимо короткий промежуток действия защиты навыка до все более и более ощутимых интервалов. На высоких цифрах можно обзавестись своего рода неуязвимостью на секунду, а то и больше, когда полностью игнорируется не одна атака, а все, которые производятся в это время.

В данный момент у Грешника это состояние длится сто девяносто восемь тысячных секунды. Прибавка от бывшего значения смехотворная, чтобы заметно ее увеличить, придется набирать по чуть-чуть. Очень уж это дорогое дело, однако чертовски выгодное в долгой перспективе.

Второе заметное изменение смотрится значительнее: на одно отражение расходуется сорок пять единиц энергии тела. Грешник по грабительскому курсу куба приобрел пять искр, и в сумме набралось двести двадцать пять. Этого тютелька в тютельку хватает, чтобы вешать на себя уже пять щитов, что допускается на втором ранге навыка.

Ценная прибавка.

За пятнадцать тысяч поднял глефы до пятнадцатого ранга на улучшенном классе. Восемь тысяч отдал за модификацию,

позволяющую работать этим оружием на шестнадцать процентов быстрее. Как и с модификацией лука, эта — накопительная. Начиная с десятого ранга по одному проценту к базовому показателю добавляет, так что получилось уже не шестнадцать, а двадцать один.

На этом, можно сказать, все. К остальным навыкам по мелочам прибавил кое-где, чтобы от нулей оторваться. Символов катастрофически не хватало, ведь они нужны еще и для улучшения прочего.

В итоге упрощенная информация по обновленным показателям выглядела так:

Уровень — 15

Энергия тела — 200 (+25)

Энергия духа — 50 (+2)

ПАРАМЕТРЫ

Сила — 15

Субпараметры силы

Сокрушение брони — 15

Ловкость — 15

Субпараметры ловкости

Меткость — 15

Выносливость — 10

Субпараметры выносливости

Устойчивость — 3

Восприятие — 5

Дух — 0

СОСТОЯНИЯ

Физическая защита — 14

Магическая защита — 0

Физическая атака — 15

Магическая атака — 0

АКТИВНЫЕ НАВЫКИ

Встроенные

Рукопашный бой — 6 (встроенно-улучшенный)

Картография — 0

Базовые

Копье — 2

Травничество — 2

Простые
Дубины — 9
Подручные предметы — 6
Ловушки — 5
Улучшенные
Глефа — 15 (одна модификация: +(16+5)% к скорости работы с этим оружием
Нож — 2
Великолепные
Лук — 10 (одна модификация: +24% к начальной скорости полета стрелы)
Раритетные
Пистолеты — 1
Эпические
Эпическое отражение — 2
Эпическое исследование — 2
Эпическая геология — 2
КАСТА
Нет
КАРМА НАКОПЛЕННАЯ
147 233
БАЛЛОВ ПОЛУЧЕНО ВСЕГО
25 061
БАЛЛОВ ПОЛУЧЕНО НА ТЕКУЩЕМ ЯРУСЕ
25 061

С предметами Грешник поступил просто. Все, что дозволялось улучшить, улучшил исключительно в луке. Да, он понимал, что складывать все яйца в одну корзину — чревато. Но чем ему грозит столь узкая специализация? Если это оружие отберут на ярусе, такая же судьба, скорее всего, постигнет и все остальное. И если при этом выживет, придется охотиться и воевать с чем попало, пока снова не доберется до выхода.

Раз уж решил делать ставку на дальний бой и заниматься охотой на полную силу, придется развивать именно лук. Благо его можно улучшать за счет товаров из местного «низового магазина», где сейчас ничего, кроме баллов, не требуют и цены гуманные.

Увеличил на луке все, что разрешалось за счет магазина, торгующего за баллы. Поднял уровень и ранг, усилил первое артефактное свойство до доступного с текущими возможностями четвертого уровня, добавил второе и аналогично его усилил. Третье и четвертое, увы, так просто не открыть, там требуются идеальные монеты, которые решил приберечь на будущее. Стер старые активированные свойства, заменив их набором новых, куда более серьезных. И, разумеется, увеличил атаку, из-за чего оружие снова серьезно поменяло внешний вид. Стало выглядеть столь нереально хищно, что на него даже смотреть страшновато.

А ведь это еще далеко не предел.

Все это привело к росту требований, но Грешника это не напрягло.

Он им соответствовал.

Полное описание обновленного оружия значительно отличалось от прежнего.

Предмет испытания.

Белый.

Оружие. Тип: физическое. Класс: холодное. Дальность: дальноточное. Вид: лук.

Большой предмет.

Уровень: 15.

Ранг: раритетный предмет (может вместить до 8 свойств плюс 3 дополнительно, слоты открыты при помощи расширителей).

Артефактные свойства:

1. Четвертый уровень усиления артефактности. Весьма значительно усиленное действие против немагических видов защиты (особенно ярко выражается при использовании бронебойных стрел).

2. Четвертый уровень усиления артефактности. Вероятность кратковременной парализации цели при нанесении даже незначительного урона (25% шанс при попадании в голову или иное место основного мозга; 5% шанс при попадании в конечности или их аналоги; 10% при попадании во все прочее).

Активированные свойства: +5 физическая атака, +5 физическая атака, +5 физическая атака, +6 физи-

ческая атака, +6 физическая атака, +6 физическая атака, +6 физическая атака, +5 меткость, +5 меткость, +6 меткость.

Привязка: автоматически привязан (бонус призового предмета, выбранного за достижение). Владелец: Грешник (участник 165-62-11-С-8).

Прочность: 958/958.

Атака: завышенная.

Защита: нет.

Создатель: Лестница Испытания (призовой предмет, выбранный за достижение, улучшенный по своей сути).

Возможные ресурсы, получаемые при разрушении: 1—7 брусков великолепной древесины, 1—5 бруска превосходной древесины, 1—5 кусков великолепной кожи, 1—3 куска превосходной кожи, 1—4 великолепные бечевки, 1—3 превосходные бечевки, 1—7 великолепных костей, 1—4 превосходные кости, 1—4 пластинки из превосходного бивня, 1—2 пластинки из раритетного бивня, 1—5 превосходных когтей, 1—6 великолепных жил, 1—3 раритетные жилы, 1—2 тюбика великолепного лака, 1—3 тюбика великолепного клея, 1—5 кусков редкой руды, 1—4 куска прекрасной руды, 1—3 куска прекрасной руды, 1—2 куска великолепной руды, 1—15 рядовых кристаллов, 1—4 куска простой соли, 1—3 души существа, 1—8 душ тварей.

Внимание! Количество ресурсов может увеличиваться при изучении и развитии навыков, способствующих получению дополнительных ресурсов. Без них вы можете получать лишь минимальное количество (в случае удачно разрушения).

Краткое описание

Хороший лук. Несопоставимо лучше базового. Хорошая меткость на средней дистанции. Высокий темп стрельбы. Базовые повреждения выше среднего.

Внимание! Для использования этого лука требуются следующие параметры: уровень — 15, сила — 12, ловкость — 14.

Гуаню Грешник поднял уровень также до пятнадцати и поднял ранг до улучшенного. Плюс открыл «дыроколами», приобретенными за баллы, оба дополнительных слота и вместе с четырьмя не нуждавшимися в открытии заполнил тремя прибавками на плюс пять к физической атаке и столько же на плюс шесть.

Почему не все шестерки? Да потому что активаторы так работали. Как говорили участники, плотно дружащие с играми, «великий корейский рандом», или просто ВКР. Если сильное свойство добавляло от пяти до шести, то лишь удача отвечала за то, чтобы выпадали максимальные значения. Если что-то не нравится, всегда можно попробовать переделать.

Но это недешево с тем же непредсказуемым результатом.

Хотелось бы увеличить и защитную амуницию, но в последние дни пребывания на ярусе пришел к выводу, что найденный в полицейской машине бронезилет бесперспективен. У торговцев в безопасной зоне встречались вещицы куда поинтереснее, и приобрести их можно за простые монеты. Тогда не хватало денег, но Грешник не сомневался, что возможность еще подвернется. Продаст старую вещь, обзаведется чем-нибудь достаточно легким, но прикрывающим живот до паха и снабженным крепкими пластинами на груди и в прочих местах, где они не будут сильно стеснять движения.

Куда-то ведь надо девать деньги, заработанные на охоте? Да, можно все спускать на скупку символов развития, но, если Грешник наладит их массовую добычу, цены у торговцев начнут повышаться. Помнит по последней безопасной зоне, где чуть ли не в одиночку устроил локальный недостаток этого вида товара.

Ничего, он непременно заработает состояние. С обновленным луком это запросто. На стрельбище даже простыми стрелами за несколько минут разносил на куски блоки пенобетона и с полусотни метров прошивал стальные листы толщиной полтора миллиметра.

А сталь в них, между прочим, не самая простая. И хотя стрелы с ней справлялись, она тоже в долгу не оставалась, нанося им такие повреждения, что не предоставляй куб неограниченное количество учебных предметов и материалов, Грешник давно бы остался без боеприпасов.

Бронебойные стрелы справлялись гораздо лучше и ломались не настолько часто. И на полусотне метров не просто дырявили стальные листы, а пролетали через них, будто это бумага, а не качественный металл.

Ну а чему тут удивляться? Даже если не брать повысившиеся личные параметры, а смотреть на один лук, становилось не

по себе. Пятнадцатый уровень, плюс суммарные сорок четыре к физической атаке, усилившееся действие против немагических видов защиты (включая пассивную, от крепости доспехов или щитов) и непосредственная атака оружия, добравшаяся до завышенной. Что, конечно, далеко не вершина линейки этого параметра, но уже твердая середина. Если вспомнить тех же торговцев в поселке, у них и близко ничего подобного в продаже не наблюдалось.

Цвет подкачал. Поднимать его за идеальные монеты — баснословно дорого, да и нет таких денег. Но даже текущий далеко не начальный: четвертое место в списке, где максимальное — десятое.

Окажись у Грешника такой лук на старте или около того, он бы там всем показал, где раки проводят зиму. Максимальное по длине стрельбище, создаваемое кубом, достигало трехсот тридцати метров. И на этой дистанции он теперь со свежими силами ухитрялся всаживать одну-две стрелы из десяти в мишень размером с футбольный мяч.

На отметке в двести метров попадал в нее уже пять-шесть раз из десяти.

На сотне мало того что почти не промахивался, так еще и прошивал бронебойной стрелой все тот же лист в полтора миллиметра в большинстве случаев.

С таким оружием он бы мог спокойно издали простреливать всю безопасную зону вокруг Сяо. Да и потом в поселке кастовым пришлось бы жаться к середине.

Но и там защита не абсолютная, он мог бы изредка накрывать их настильным огнем.

Даже с учетом «идеально полигонных» условий стрельбы показатели впечатляют. В условиях яруса половину от них выдать — это все равно уже не на грани фантастики, а за гранью.

Да Грешник теперь не лучник, а сам себе минометчик.

Жаль, куб отказывался предоставлять аналоги живых мишеней. Тех же крокодилов или варанов, но только механических. Движущиеся по прямой линии плоские металлические фигурки — это совсем не то.

Лук хотелось проверить в деле.

Если не в настоящем, то в максимально приближенном к настоящему.

ОГЛАВЛЕНИЕ

<i>Глава 1.</i> Обратная сторона звезды	5
<i>Глава 2.</i> Великая жадность	17
<i>Глава 3.</i> Второй старт	32
<i>Глава 4.</i> И снова из пены морской	40
<i>Глава 5.</i> Костяное лежбище	51
<i>Глава 6.</i> Самое отвратительное побоище	60
<i>Глава 7.</i> Полцарства за стакан воды	79
<i>Глава 8.</i> Следы цивилизации	89
<i>Глава 9.</i> Мудрые решения и ночные ужасы	97
<i>Глава 10.</i> Так чьи проблемы?	112
<i>Глава 11.</i> Очередное утро великой славы и рабский труд	131
<i>Глава 12.</i> Цифры-цифры-цифры и минус сутки из жизни	138
<i>Глава 13.</i> По следам кладоискателей	155
<i>Глава 14.</i> Стрелы и пули	165
<i>Глава 15.</i> Вторая половина	176
<i>Глава 16.</i> Против правил не попрешь?	188
<i>Глава 17.</i> Безликость	202
<i>Глава 18.</i> Неучтенное и прочее	217
<i>Глава 19.</i> «Селение»	229
<i>Глава 20.</i> Самая легкая охота	242
<i>Глава 21.</i> Полезность зенитного зрения	253
<i>Глава 22.</i> Калейдоскоп локаций и правильное питание	260